

1. Развертывание проекта при помощи Docker

Установка Docker

Убедитесь, что на вашем компьютере установлен Docker Desktop (включает в себя Docker и Docker Compose).

Если Docker Desktop еще не установлен на вашем компьютере, перейдите на официальную страницу: <https://www.docker.com/products/docker-desktop/>, выберите вашу платформу и установите Docker Desktop.

Авторизация Docker Registry

Если вы ранее были авторизованы в системе, сначала выполните выход:

```
| docker logout dreg.mst4.me
```

Затем авторизуйтесь в MasCA Docker Registry, используя команду:

```
| docker login -u DR_USERNAME -p DR_PASSWORD dreg.mst4.me
```

DR_USERNAME и DR_PASSWORD будет передано вам от менеджеров нашей компании.

Запуск приложения

Вместе с документацией вам был передан файл `masca-stack.yml`. Поместите его в любую удобную папку на вашем компьютере.

Откройте терминал, перейдите в папку с файлом и выполните команду запуска:

```
| docker compose -f masca-stack.yml up -d
```

Docker автоматически загрузит все необходимые компоненты и запустит приложение. Первый запуск может занять несколько минут в зависимости от скорости интернета.

Установка SBOM Service (сканер проектов)

Выполните команду

```
| docker pull dreg.mst4.me/mascav2/sbom_service:main
```

Доступ к приложению

После успешного запуска веб-интерфейс приложения будет доступен в браузере по адресу:

```
| http://localhost:3000
```

Убедитесь, что порты 3000, 8000 и 5432 не заняты другими программами на вашем компьютере. При необходимости их можно изменить в файле `masca-stack.yml`.

Остановка приложения

Для остановки приложения выполните команду из той же папки, где находится файл `masca-stack.yml`:

```
| docker compose -f masca-stack.yml down
```

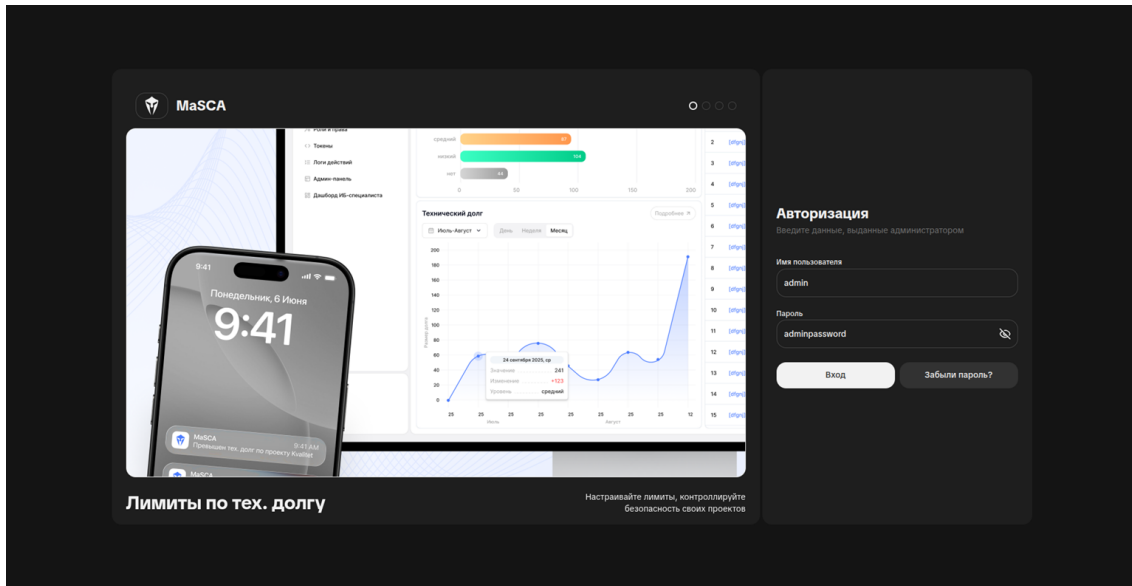
Все данные сохраняются автоматически. Для их удаления при остановке используйте команду с флагом `-v` — однако делайте это только при необходимости полного сброса.

2. Авторизация ключа активации

Авторизация

При открытии веб-интерфейс приложения вам будет предложено пройти авторизацию. Введите данные администратора по умолчанию:

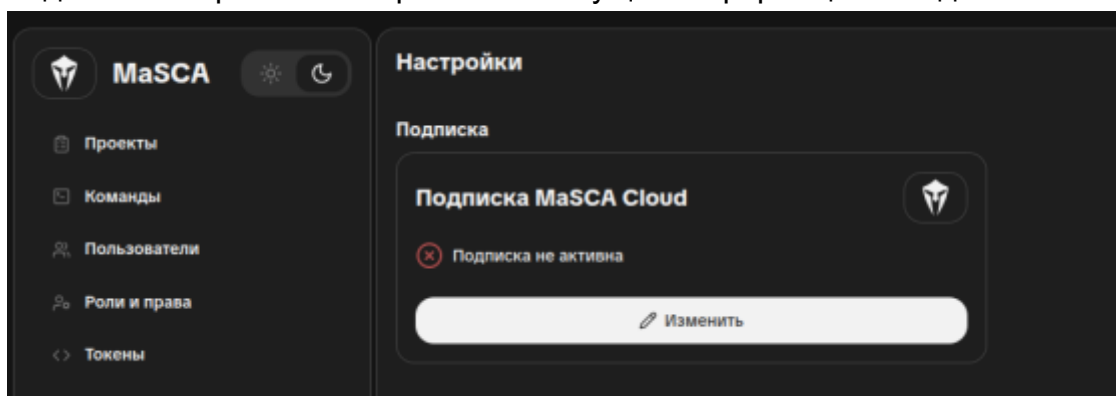
Логин: admin Пароль: adminpassword



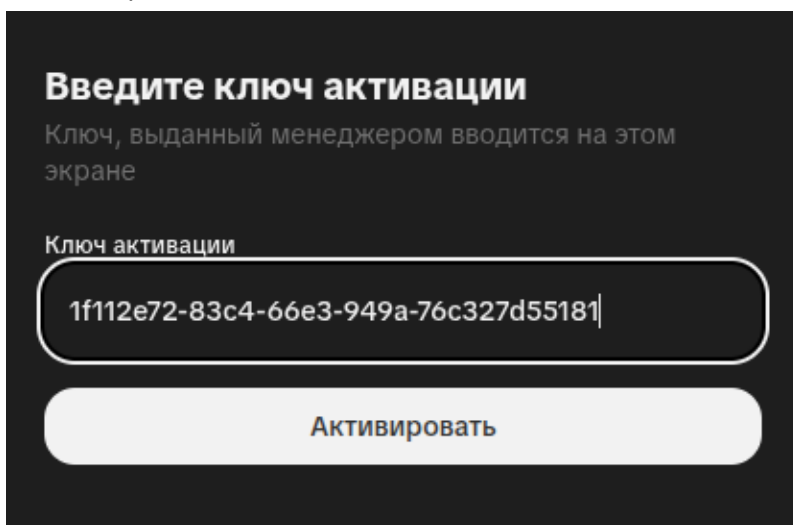
Активация подписки

Для активации подписки после успешной авторизации перейдите на вкладку настроек приложения. Она находится на боковой панели слева, под информацией о профиле текущего пользователя.

В разделе «Настройки» отображается текущая информация о подписке.



Для активации или изменения ключа подписки нажмите кнопку «Изменить» и введите ключ активации.



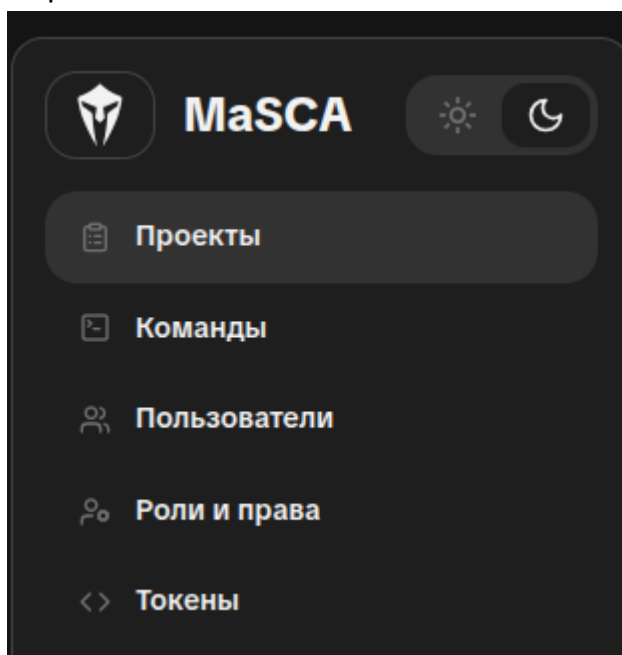
The screenshot shows a dark-themed interface for entering an activation key. At the top, the title "Введите ключ активации" (Enter activation key) is displayed in white. Below it, a subtitle reads "Ключ, выданный менеджером вводится на этом экране" (The key issued by the manager is entered on this screen). A label "Ключ активации" (Activation key) is positioned above a rounded rectangular input field. The input field contains the alphanumeric string "1f112e72-83c4-66e3-949a-76c327d55181" followed by a cursor. Below the input field is a large, light-colored button with the text "Активировать" (Activate).

После успешной активации вы увидите, что статус подписки был изменён. В любой момент времени существует возможность изменить ключ активации — для этого нажмите кнопку «Изменить» и введите новый ключ.

3. Проекты

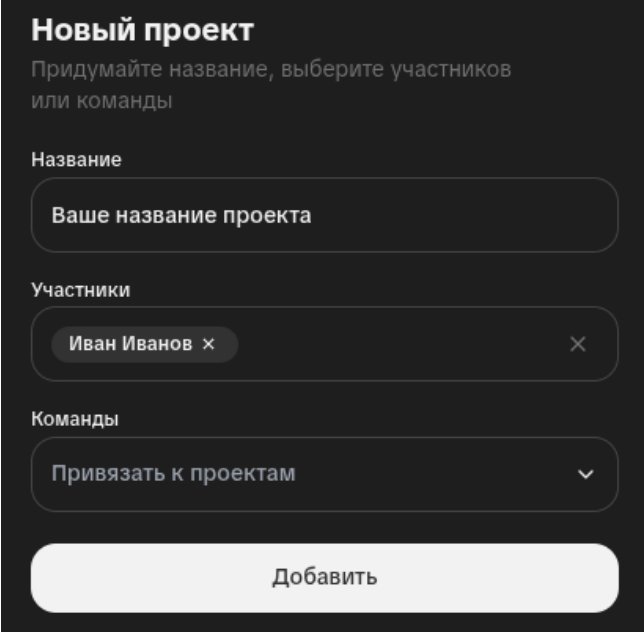
Вкладка «Проекты»

Для создания, редактирования и просмотр информации о проектах и их сканировании перейдите на вкладку «Проекты», которая находится на боковой панели слева в его верхней части.



Создание проекта

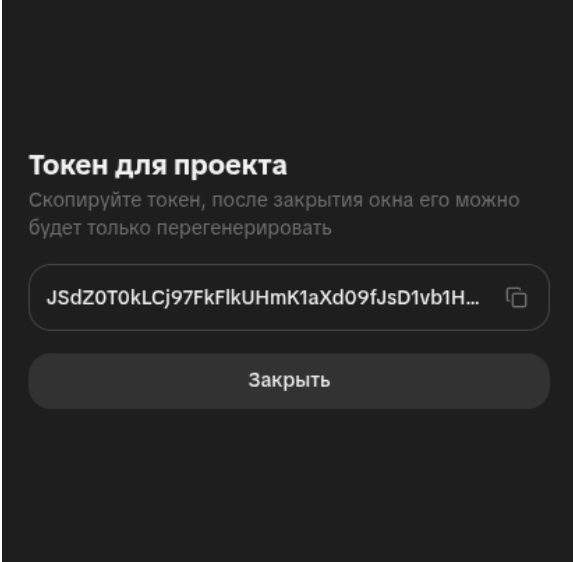
Для создания проекта на вкладке «Проекты» нажмите кнопку «Добавить» в правой верхней части экрана.



The screenshot shows a dark-themed form titled "Новый проект" (New Project). Below the title is a subtitle: "Придумайте название, выберите участников или команды" (Come up with a name, select participants or teams). The form contains three input fields: "Название" (Name) with the placeholder "Ваше название проекта" (Your project name); "Участники" (Participants) with a selected participant "Иван Иванов" and a close button; and "Команды" (Teams) with the placeholder "Привязать к проектам" (Link to projects) and a dropdown arrow. At the bottom is a large "Добавить" (Add) button.

Токен проекта

После создания проекта вам будет выведен уникальный токен, который используется для запуска сканирования конкретного проекта.



The screenshot shows a dark-themed dialog box titled "Токен для проекта" (Project Token). Below the title is a subtitle: "Скопируйте токен, после закрытия окна его можно будет только регенерировать" (Copy the token, after closing the window it can only be regenerated). The dialog contains a text field with a long alphanumeric token: "JSdZ0T0kLCj97FkFlkUNmK1aXd09fJsD1vb1H..." and a copy icon. At the bottom is a "Закреть" (Close) button.

4. Сканирование и результаты

Запуск сканирования проекта

После создания проекта вы получили уникальный токен, при помощи которого

можно запустить сканирование. Используйте следующую команду:

```
docker run --rm -v "PROJECT_PATH:/scan" -e
MASCA_TOKEN="PROJECT_TOKEN" dreg.mst4.me/mascav2/sbom_service:main
sbom-cli .
```

Параметры команды:

PROJECT_PATH

— абсолютный путь к директории сканируемого проекта.

PROJECT_TOKEN

— токен созданного проекта из веб-интерфейс приложения.

Если вы развернули проект локально с помощью `masca-stack.yml`, API сервер работает в отдельном контейнере. Чтобы контейнер со сканером мог отправить результаты на локальный API, необходимо использовать сеть хоста:

```
docker run --rm --network host -v "PROJECT_PATH:/scan" -e
MASCA_TOKEN="PROJECT_TOKEN" dreg.mst4.me/mascav2/sbom_service:main
sbom-cli . --api-url "http://localhost:8000/api/cli/v1/sbom/upload"
```

Дополнительно можно передать параметр `--api-url` для указания адреса API-сервера, на который будет загружен результат сканирования:

```
docker run --rm -v "PROJECT_PATH:/scan" -e
MASCA_TOKEN="PROJECT_TOKEN" dreg.mst4.me/mascav2/sbom_service:main
sbom-cli . --api-url "http://localhost:8000/api/cli/v1/sbom/upload"
```

Параметр `--api-url` является опциональным. Если он не указан, результат будет отправлен на адрес по умолчанию: `http://localhost:8000/api/cli/v1/sbom/upload`

Просмотр результатов сканирования

После успешного завершения процесса сканирования откройте веб-интерфейс приложения и в разделе «Проекты» нажмите на название просканированного проекта.

Вы попадёте на дашборд проекта, где сможете просматривать информацию о прошедшем сканировании, найденных уязвимостях и тенденциях результатов по данному проекту.

